

Dispositivo de entrada

En informática siempre se habla de ingreso y salida de datos de la computadora. La salida de datos está relacionada con los resultados que queremos obtener de la misma. Pero, para llegar a esos resultados siempre necesitamos ingresar datos para que sean procesados. Para ingresar esos datos necesitamos de un **Dispositivo de Entrada**.



El teclado y mouse son dos típicos dispositivos de entrada de una computadora.

¿Qué son los dispositivos de entrada?

Los **Dispositivos o Periféricos de entrada** son todos aquellos componentes o partes del equipo de la computadora que permiten introducir datos o información a la misma para que ésta los procese u ordene. Muchas veces la palabra periférico puede indicar que ese componente es un accesorio no esencial, pero, hay algunos periféricos que son realmente necesarios para el funcionamiento de la computadora.

Periféricos de entrada ejemplos

Los **dispositivos de entrada** son variados y su forma depende directamente de la funcionalidad del mismo. Cada uno de ellos exige formas de interactuar diferentes.

Mouse

Este es un dispositivo de entrada esencial y muy importante para poder mover el puntero

por la pantalla de la computadora e interactuar con los diferentes softwares.

Teclado alfanumérico

Otro dispositivo de entrada esencial para la introducción de textos y números. El más común posee 62 teclas entre las que están todos los números y letras, además de una serie de comandos o teclas especiales.

Webcam

Es como una cámara digital de pequeñas dimensiones que fundamentalmente está diseñada para transmitir imágenes a la computadora para ser utilizadas con diferentes fines. Se puede sacar fotografías y grabar videos con la misma. Generalmente las resoluciones de estas cámaras no son tan buenas, pero en la actualidad ya se pueden adquirir en el mercado algunas de calidad HD.

Escáner

Es un dispositivo de entrada que permite convertir una imagen física en una imagen digital. Es muy utilizado para digitalizar fotos y documentos de papel para ser almacenados para resguardo y compartidos a otros usuarios.

Joystick

Es un dispositivo que se utiliza con mucha frecuencia en los juegos de computadora, aunque también su uso es frecuente en aplicaciones industriales para manejar diferentes aparatos.

Lector de código de barras

Por medio de este dispositivo de entrada y a través de su del láser se puede leer dibujos formados por barras y espacios paralelos, obteniendo información de esos dibujos que luego es utilizado para diversos propósitos.

Pantalla táctil

La pantalla fue diseñada para reconocer la presión que se ejerce en su superficie. Al tocar la pantalla, el usuario puede hacer diferentes selecciones o mover el cursor. este dispositivo de entrada reemplaza al mouse.

Cámara digital tradicional de fotos

Este dispositivo de entrada se conecta a la computadora por medio de cables y le transmite las imágenes que capta. Lo que transmite puede ser fotos o vídeos utilizados por diferentes softwares.

Lápiz óptico

Éste es un dispositivo señalador que se aplica sobre la pantalla para realizar muchas tareas de precisión. Muy utilizado en software de diseño gráfico e industrial.



El lápiz óptico es un periférico de entrada muy utilizado para diseño gráfico e industrial.

Dispositivos de entrada y salida

El concepto de Dispositivos de Entrada aparece siempre vinculado al concepto de **Dispositivos de Salida**, que supone la presentación de la información para que el usuario haga uso de ésta según lo necesite. Son capaces de reproducir lo que ocurre en la computadora para el interés del usuario. **Ejemplo de Dispositivos de Salida son:** Monitor, Impresoras, Parlantes, Auriculares, Proyector digital, etc.